Dongguan Tinga Sports Goods Co.,Ltd

Series T6-T9

Máquinas de entrenamiento

Tinga Ball Machine

Atención:
Por favor, lea atentamente este manual antes de usar la máquina.

Manual de instrucciones y mantenimiento

Introdución 3

Precaución 4

Funciones 6

Secciones 10

- Máquina： 11
- Conexión Máquina Batería 13

Componentes 14

- Produccto y Montaje 14
- Montaje 14

Instrucciones de uso 19

- Posición de Entrenamiento 20
- Panel Control y Manejo 21

Mantenimiento 32

- Poleas 32
- Problemas 33
- General 34

Guia de Servicio 34

- Servicio y sistencia Técnica 35
- Garamías y Certificado de Calidad 36

Introducción

Gracias por usar productos de la serie Tinga.
Por favor, lea atentamente este manual antes de utilizar la máquina.

Sólo cuando usted esté familiarizado con la máquina y entienda su uso correcto, debe utilizar la máquina en la pista, es importante para evitar daños personales y materiales.

Dongguan **TINGA** es una empresa de artículos deportivos de alta tecnología y desarrollo en I + D +I, investigación, desarrollo e innovación.
TINGA cuenta con profesionales y especialistas franceses junto con veteranos de la industria deportiva que proporcionan conocimiento técnico.
Nuestros objetivos se centran en conseguir todas las ventajas y beneficios que aportan los productos de TINGA para todo el mundo, combinando " Deporte, salud y felicidad ", esta es la filosofía de funcionamiento de la empresa.
Hemos desarrollado con éxito esta máquina de entrenamiento, con lanzamientos automáticos y movimiento programable con productos de alta tecnología para los atletas profesionales y aficionados.

Nuestra compañía tiene seis gamas de producto:

- Maquinas Lanzapelotas Tenis y Pádel
- Maquinas Lanzapelotas Bádminton
- Accesorios Tenis y Pádel
- Máquinas de encordar para Tenis
- Herramientas de cordaje

Señal de Advertencia ⚠ y Señal de Peligro

Los siguientes puntos:

Señal de peligro y Señal de advertencia ⚠ del presente manual deben ser aceptadas y ser respetadas estrictamente, de lo contrario correrá peligro su seguridad personal o podría dar lugar a un accidente importante.

Precauciones

Advertencias⚠

Estos puntos son muy IMPORTANTES y debemos prestar atención por su SEGURIDAD y la de los demás.

- **NO** utilizar con **lluvia** ni con pelotas mojadas
- **NO** colocarse **delante** de la máquina a menos de 7 metros, hay que tener en cuenta que la maquina lanza bolas a 150 km/hr
- **Asegurarse** antes de recoger las pelotas de la pista que la maquina está completamente **apagada**
- **NO** deben utilizar la maquina **menores de edad** que no estén acompañados por adultos.
- **Importante**, **limpiar y aspirar** la maquina por el interior regularmente, eliminando la arena y pelusa que deprenden las pelotas. Esto alargará la vida de la máquina. Asegurarse antes de hacer este proceso que la maquina se encuentra apagada.
- **Los "Rodillos" o poleas** de lanzamiento, debido a la tinta de algunas pelotas se ensucian, es conveniente limpiarlos para conseguir una buena eficacia.

Es recomendable utilizar pelotas de tenis o pádel sin logo, la tinga negra del logotipo de la bola se adhiere a las poleas por rozamiento, en ocasiones impide que la maquina trabaje con regularidad y baja la eficacia del lanzamiento.

Importante ⚠️

Por su seguridad personal y la de la máquina, a continuación le detallamos los siguientes puntos a tener en cuenta:

- ⚠️ **No abra**, desarme o modifique la máquina de forma voluntaria.
- ⚠️ **No manipule** ninguno de los elementos de potencia de la máquina.
- ⚠️ **No deje** que los niños o **los menores jueguen** o estén cerca del el equipo.
- ⚠️ **No toque** la maquina con las **manos mojadas** o descalzo.
- ⚠️ **No utilizar** la máquina en el **tiempo lluvioso** ni con pelotas mojadas.
- ⚠️ **No entrenar** con la maquina si existe riesgo de lluvia.
- ⚠️ **No utilice** la máquina cerca de **gases inflamables** o volátiles.
- ⚠️ **No engrasar** la máquina.
- ⚠️ Hasta que la maquina está preparada no lanza la bola, en **ningún caso**, usted debe **asomarse** por la ventana de lanzamiento de la máquina, puede tener un ACCIDENTE grave.
- ⚠️ **No toque** las partes **internas** de la máquina durante **el entrenamiento**.
- ⚠️ **Si la máquina tiene una situación inusual**, por ejemplo: mucho ruido, por favor, corte inmediatamente la alimentación y **consulte con el proveedor** de servicios o fabricante.
- ⚠️ **Al limpiar su interior DESCONECTE** la máquina y no deje que los menores de edad manejen la máquina, con el fin de evitar daños en la máquina o causar ningún peligro.

- ⚠️ **No mueva la maquina** cuando esté encendida o cuando esté con entrenamiento.
- ⚠️ **No utilizar** la máquina cuando el nivel de **batería es bajo.**
- ⚠️ **No coloque** otro tipo de pelotas u **objetos** que no sean pelotas de Tenis o Pádel dentro del equipo.
- ⚠️ **No limpie** la superficie de la máquina con **productos de limpieza**, únicamente con un paño húmedo.
- ⚠️ **Mantenga la maquina con una limpieza regular.**

Nota:
El Usuario de esta máquina, se debe comprometer a cumplir los puntos anteriormente mencionados dando un uso responsable y adecuado según las indicaciones del presente manual, **no dejando en ningún caso que menores de edad jueguen**, entrenen o manipulen la máquina.

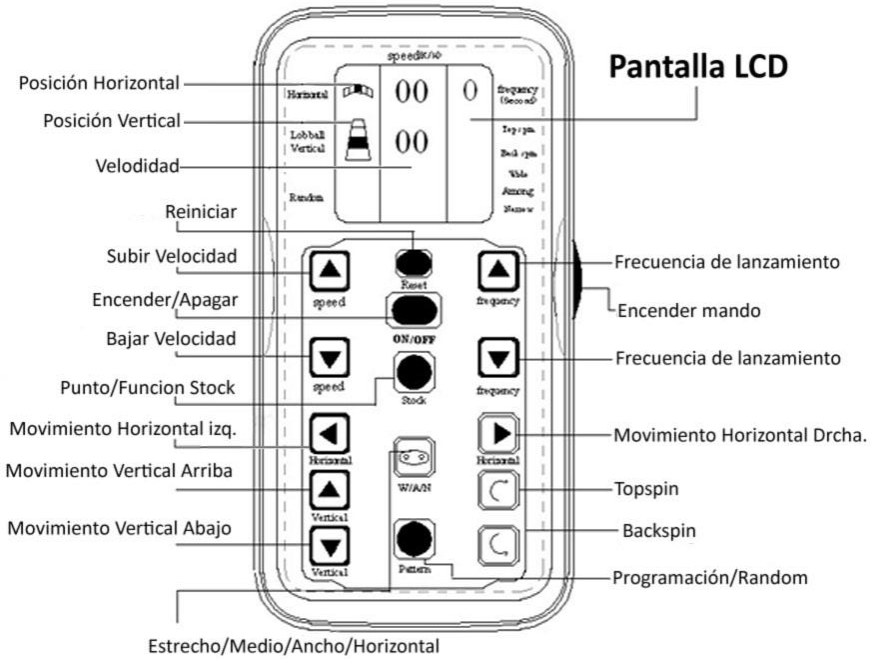
Advertencia ⚠️

Los productos Tinga son equipos de uso **deportivo y profesional.**
Tinga **NO se hará responsable** legal por un uso inadecuado de la máquina y que pudieran causar daños físicos o personales.

Funciones Modelos T6 y T9

TINGA Series Ball Machine, Control Panel y control remoto (LCD display).

Todas nuestras máquinas lanzapelotas llevan instalado una centralita digital de control y regulación de lanzamiento programable.



Funciones técnicas, series T6 y T9

- **Modos de lanzamiento**: Pueden ser variados, tanto para defensa como para ataque
- **Speed**: Selección velocidad de la bola de 30 a 150km/H, (ajuste de control de velocidad).
- **Horizontal**: Movimiento horizontal, con esta opción la maquina lanzará bolas a la izquierda o derecha según su elección, dispone de 5 puntos a elegir.
- **Vertical**: elevación vertical,
  I. Globo, Smash
  II. Globo alto, Smash
  III. Volea
  IV. Bandeja (Pádel)
- **Top Spin** (solo Tenis) efecto liftado
- **Back Spin** (solo Tenis) efecto cortado
- **Función de dos líneas** "W,A,N", Ancho 2 líneas de lanzamiento "drive & revés"
  I. Líneas ancho
  II. Línea media
  III. Línea estrecha
    - La máquina puede disparar las pelotas a 2 y 4 posiciones fijas de la cancha (a la derecha y a la izquierda). La oscilación a 2 o 4 líneas es muy útil cuando entrenan dos personas a la vez. También existe la posibilidad de contar con tres tipos de abertura entre los lanzamientos a la derecha e izquierda
- **Resorte mecánico**: Puede elevar la maquina con el resorte mecánico que tiene instalado debajo de la máquina, para obtener otro tipo lanzamientos.
- **Random:** Sistema de lanzamiento aleatorio.
- **Alimentación de máquina**, tanto corriente continua (DC) 12v como corriente alterna (AC) 220v.
- **Visualización** de advertencia de carga de la batería.
- **Protección** eléctrica de maquina mediante fusible.
- **Reset**: Reinicio.
- **Control remoto**: velocidad de bola, frecuencia de disparo, punto fijo / carrera plana, horizontal / vertical, globo, al azar, top spin / back spin, derecha / izquierda
- **Frecuencia**: 2-12/segundos
- **Capacidad** de carga: 220 bolas.
- **Horas** de trabajo: 3-5 horas
- **Portable**, con ruedas de alta resistencia y asa extraíble. Fácil de llevar.
- **Peso**: 20kg + Baterías
- **Peso Baterías Box Portable**: 4 kg

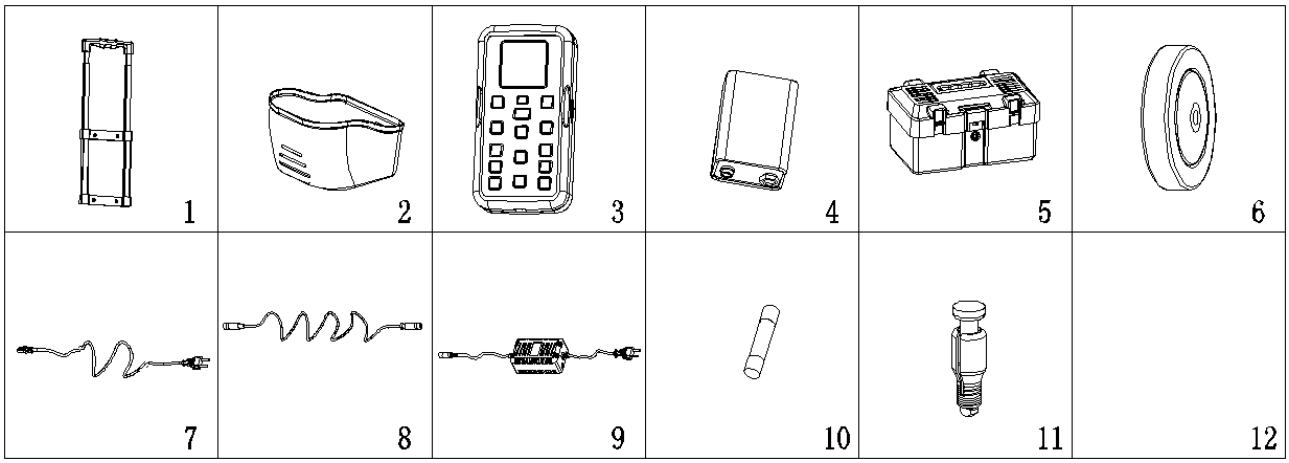
- **Tamaño** maquina: 54.5 * 47.5 * 61 (cm)
- **Tamaño Batería** portable (solo modelos T5 y T6): 32.5 * 21.3 * 18.3 (cm)

Self-Program, programación de juego, series T6 y T9

- La máquina puede disparar 20 bolas consecutivas en 5 posiciones horizontales y 4 en posición vertical, programando los puntos que usted elija.

Partes

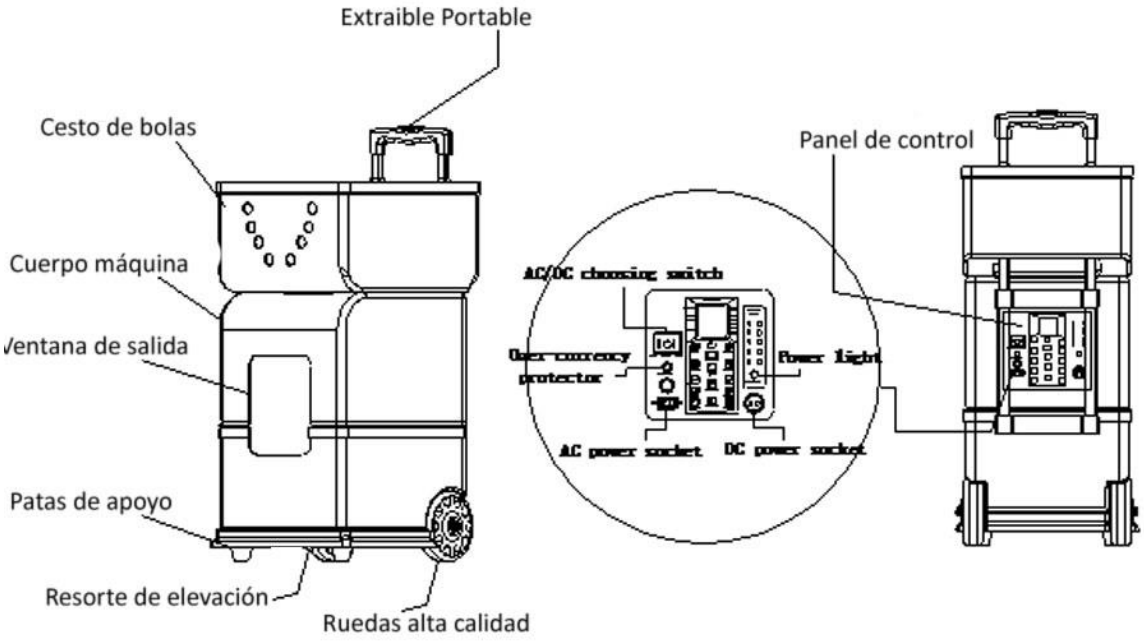
En este cuadro se muestran las diferentes partes del suministro, es importante realizar una revisión para comprobar que la entrega se ha realizado correctamente.



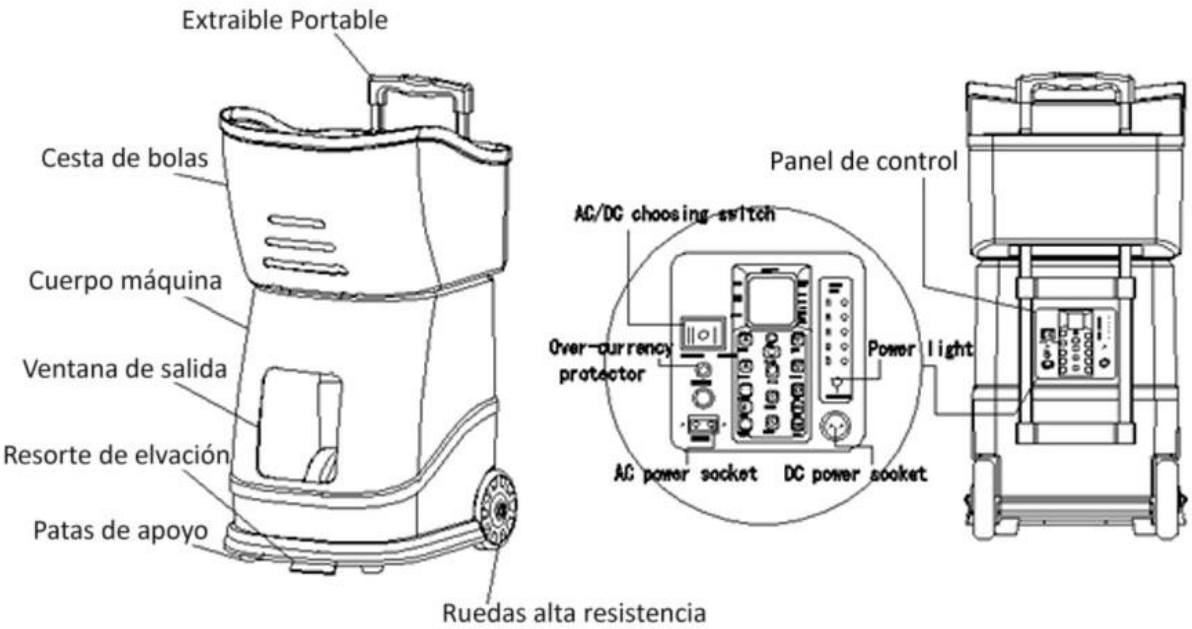
Nº	Nombre	Unit.	Ctd.
1	Extensiones portables de Máquina	piece	una
2	Cesta de Pelotas	piece	una
3	Control remoto	piece	una
4	Pila- bacteria control remoto	piece	una
5	Caja portable + baterías (modelos T5 y T6)	piece	una
6	Juego de dos ruedas	piece	una
7	AC – Cable de Red 220v	piece	una

8	DC cable de Batería 12v	piece	una
9	Cargador de bateria	piece	una
10	Fusible	piece	una
11	Elementos de fijación de cesta	piece	Tres

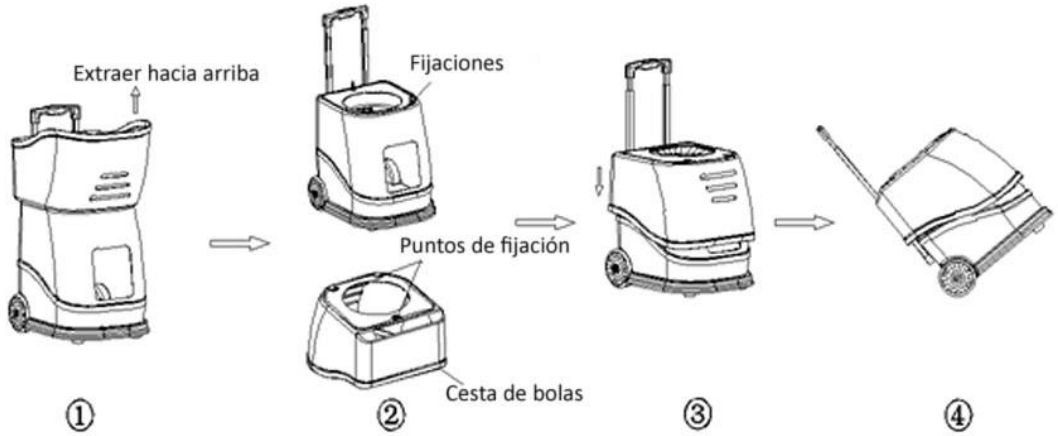
Máquina principal Modelos T5 y T6：



Máquina principal Modelos T8 y T9：



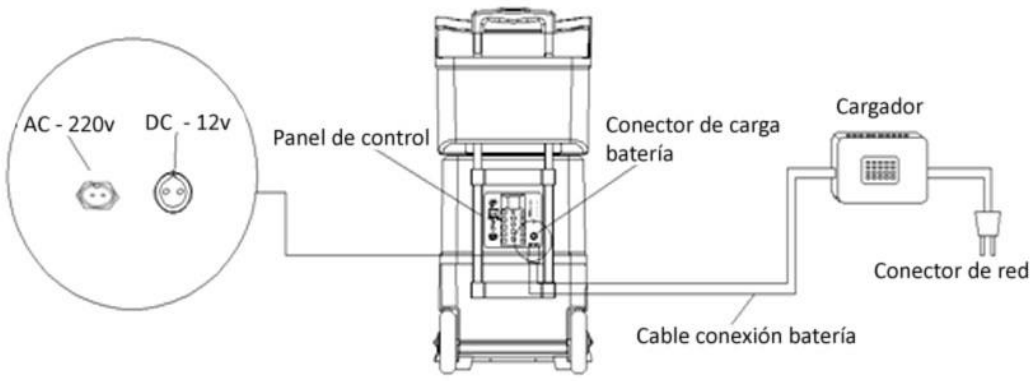
Para montar la cesta de bolas, desbloqueé la fijación tirando hacia afuera del botón, coloque a continuación la cesta haciendo coincidir sus agujeros con las fijaciones, una vez colocada presiones los botones de fijación para que quede bien montada.



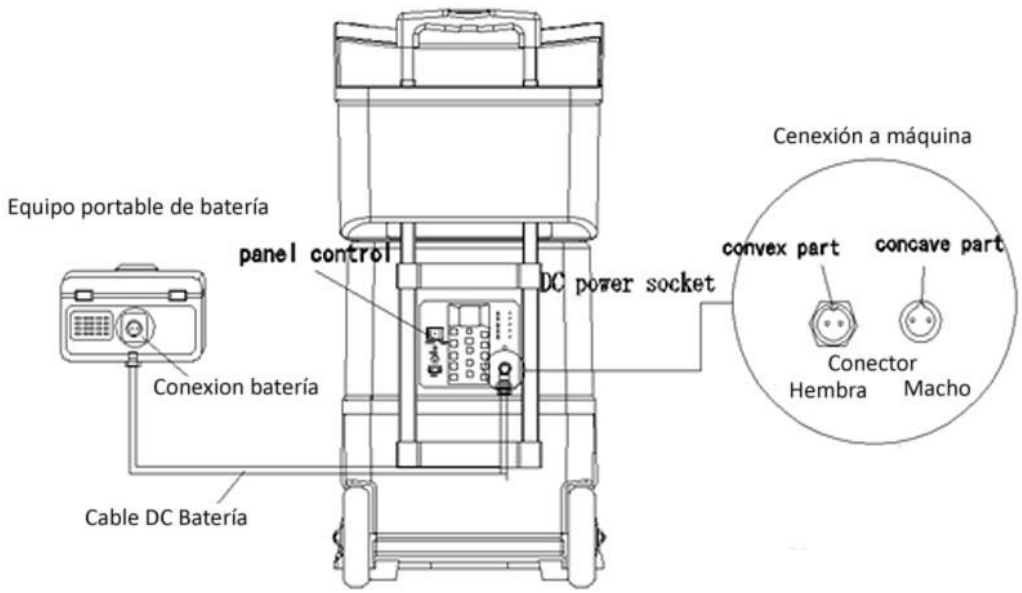
1. Desbloqueé el tapón y tire hacia arriba del botón.
2. Poner la cesta boca abajo haciendo coincidir los agujeros de la cesta con las fijaciones abiertas. Como muestra la figura ②.
3. Coloque suavemente la cesta y tire hacia arriba del botón de la fijación como muestra la figura ③.

Conexión Máquina y Batería

Cargar bateria directamente a la Red 220v (Modelos con bateria interna):



Conexión de bateria portable:



Accesorios: Cargador, cables de alimentación. (Batería Externa únicamente para modelos T5 y T6 y fabricaciones especiales)

Contenido

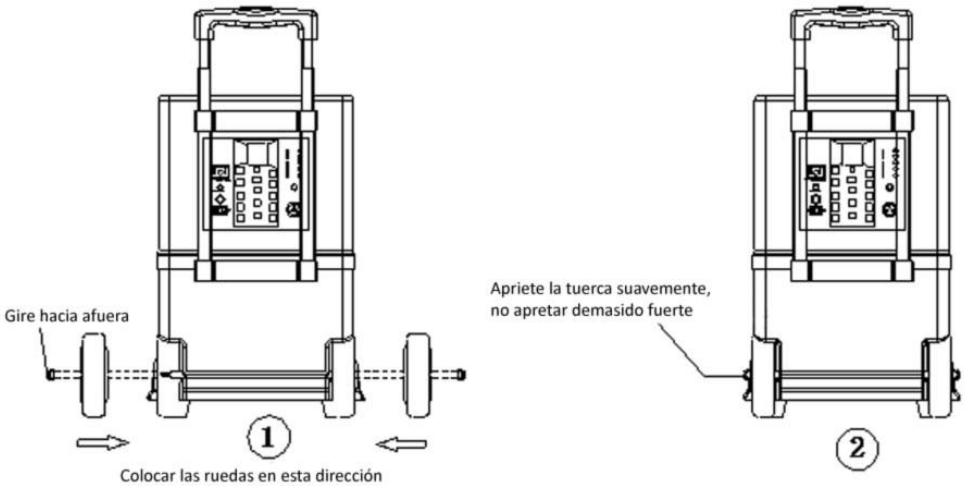
Componentes de producto

Cuerpo de Máquina
Cajón de bolas
Caja de batería portátil
Cable de alimentación de CA 220v
Cable de conexión Batería – Maquina
Cargador de Batería
Mando a distancia
Fijaciones para Cajón, repuesto adicional
Fusible, repuesto adicional

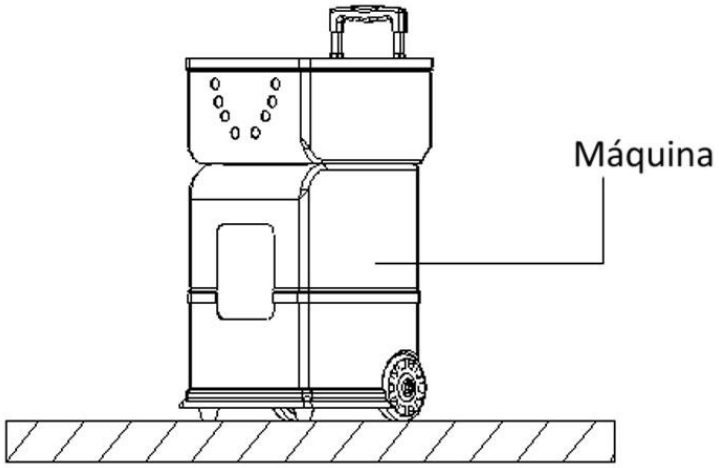
Montaje

Nota: El producto es probado y certificado en fábrica. Posteriormente se embala asegurando su integridad mediante protectores de caucho, gomaespuma o corcho. La maquina puede ser montada directamente en la pista sin que sea inconveniente su ensamblaje.

1. Ruedas para transporte y desplazamiento

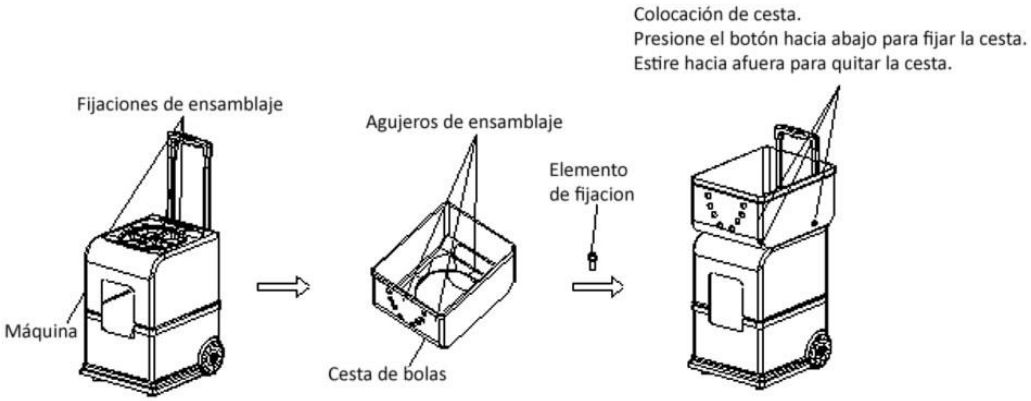


2. Situación de la máquina para el entrenamiento y servicio



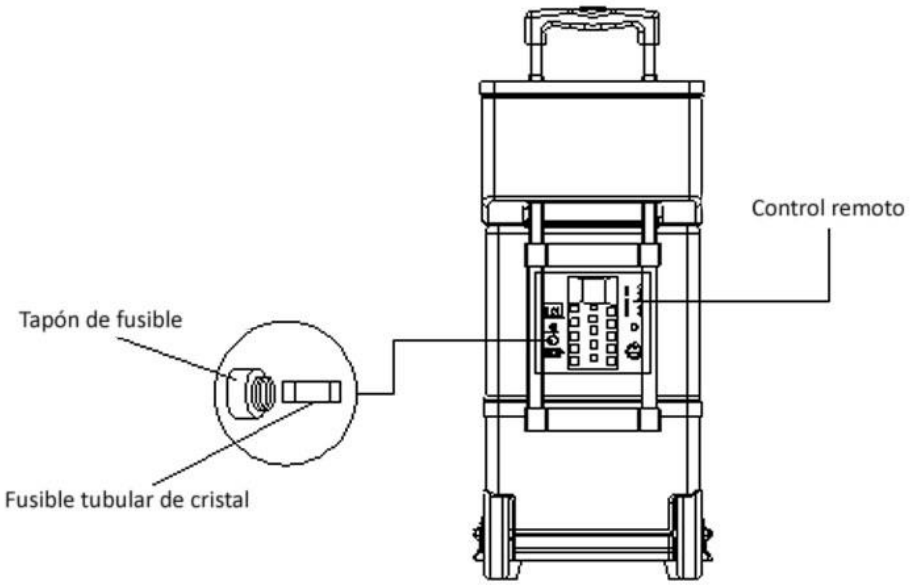
Situar la Maquina siempre en un lugar plano y seguro

3. Cesta de bolas


Colocación de cesta.
Presione el botón hacia abajo para fijar la cesta.
Estire hacia afuera para quitar la cesta.
Fijaciones de ensamblaje
Agujeros de ensamblaje
Elemento de fijacion
Máquina
Cesta de bolas

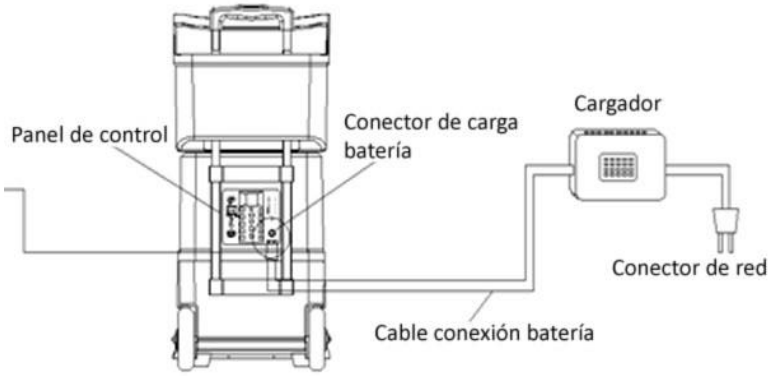
1. Al sacar la cesta o cajón para las pelotas, comprobar que se dispone de los anclajes para su fijación en máquina
2. La fijación ha de realizarse según se muestra en la imagen.
3. Antes de colocar la cesta en la máquina, asegurarse que las fijaciones están abiertas. Para abrir la fijación, tirar hacia arriba para desbloquear el cierre rápido.
4. Coloque la cesta, esta deberá coincidir con las fijaciones previamente desbloqueadas.
5. Una vez colocada, apriete las fijaciones empujando hacia dentro para su bloqueo.

Fusible



Protección eléctrica mediante fusible de cristal tubular. Para colocar el fusible, desenroscar el tapo del su alojamiento.

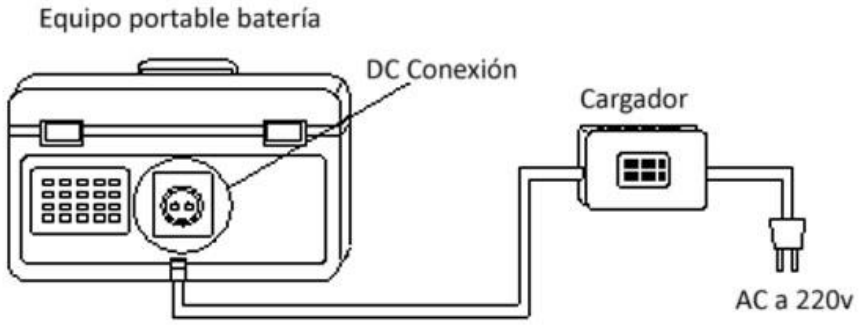
4. Conexión cargador - batería



1. Tome el cable procedente del equipo cargador y conecte a la toma de la maquina
2. Conecte a la red (AC power) 220v.
3. Observará que el indicador luminoso del equipo cargador se enciende de color rojo.

4. El tiempo de carga dependerá del tiempo que la maquina haya sido utilizada, habitualmente la maquina tardará en cargar aproximadamente ente 4 y 6 horas.
5. El indicador luminoso cambiará de color a verde cuando la maquina esté completamente cargada.

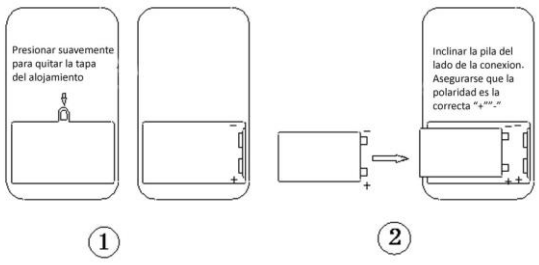
Carga de batería (Batería portable)



La batería se carga antes del envío, por favor, visualice el nivel de carga de batería en el panel de control de la maquina.
Cuando el nivel de batería únicamente tenga 2 o 3 puntos en el indicador luminoso LED, es importante cargar la maquina durante 4-6 horas.
El cargador mostrará un led rojo, una vez cargada cambiará de color a verde. Se ha de desconectar para evitar que dañe la batería por sobrecarga.

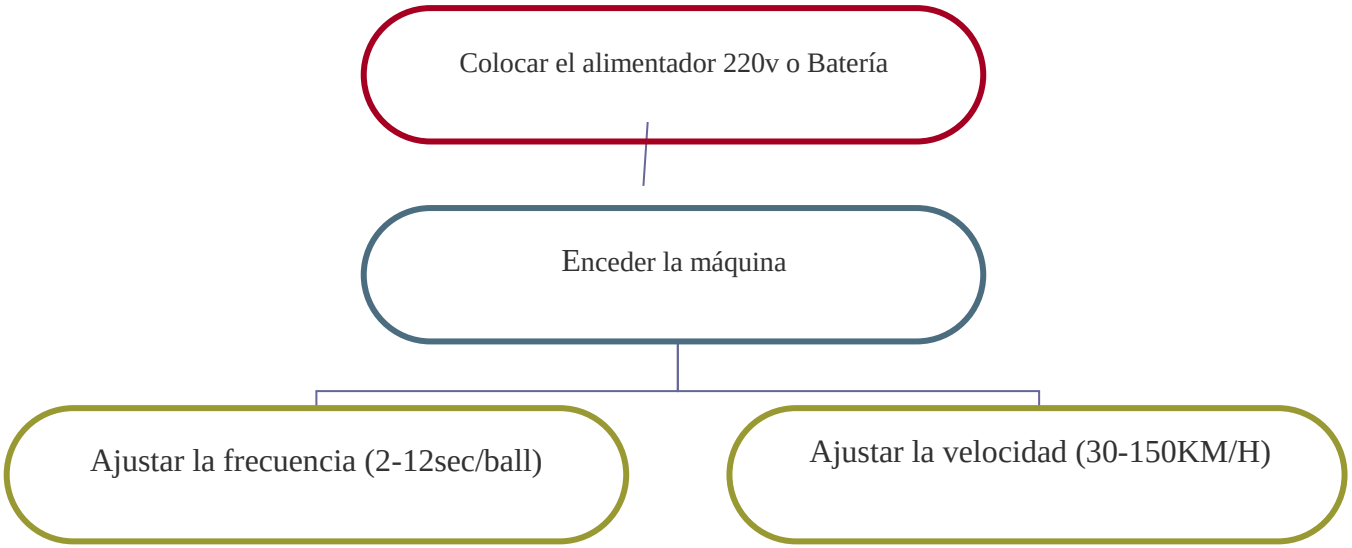
5. Pila para el control remoto

1. El mando a distancia utiliza una pila alcalina de 9V.
2. Presione suavemente y sacar la tapa de la batería.
3. Realice la alineación del "+" "-" de la batería y el "+" "-" del mando a distancia, incline ligeramente la batería y poner en la batería con el dedo.
4. Cubra la tapa de las pilas de acuerdo con el orden dirección.
5. Active el interruptor de control remoto on/off.


Presionar suavemente para quitar la tapa del alojamiento
Inclinar la pila del lado de la conexion. Asegurarse que la polaridad es la correcta "+""-"
①
②

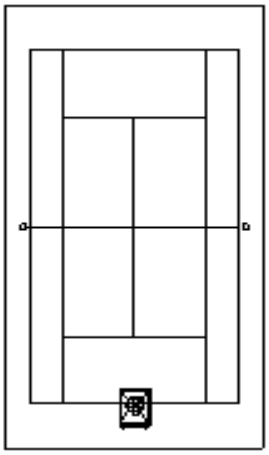
Importante: Al instalar o reemplazar la batería, por favor examine cuidadosamente la polaridad "+" "-", no se puede conectar en sentido inverso, de lo contrario se podrá dañar el mando a distancia.

Instrucciones de uso


Colocar el alimentador 220v o Batería
Enceder la máquina
Ajustar la frecuencia (2-12sec/ball)
Ajustar la velocidad (30-150KM/H)

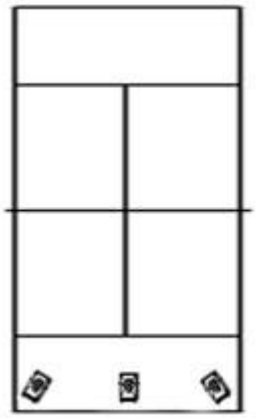
- **Para TENIS:**

El lugar de la máquina en la pista es muy diverso, la posición lógica en TENIS sería colocar en el medio de la línea de base, como muestra la siguiente figura:



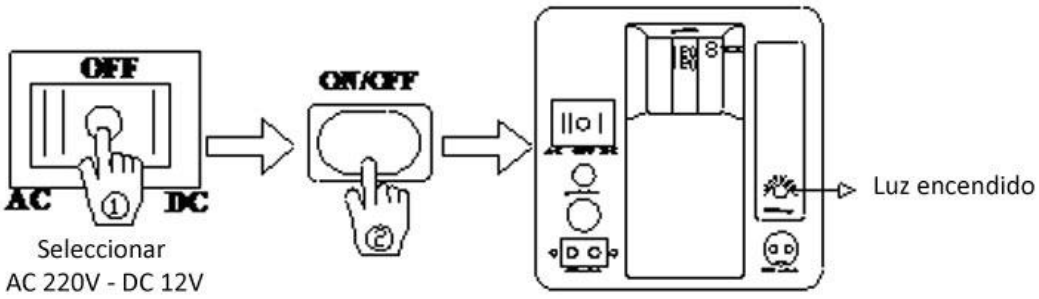
- **Para PADEL:**

El lugar de la máquina en la pista es muy diverso, en PADEL se ha de situar al fondo de pista, muy pegada a la pared de fondo, como muestra la siguiente figura:



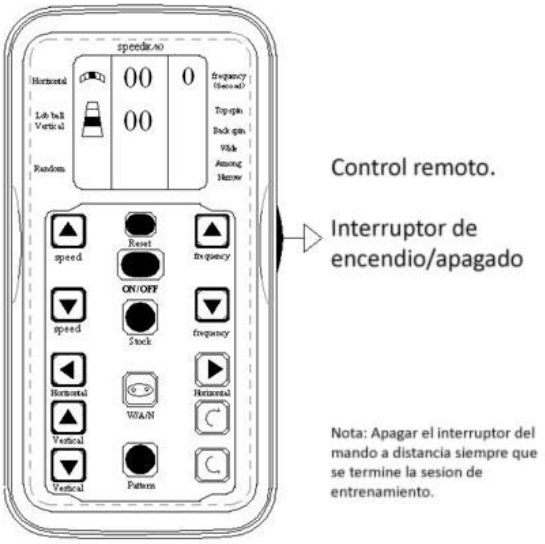
Instrucciones de uso

- **Encendido ON/OFF**



1. Para seleccionar corriente de BATERIA (DC), pulse el interruptor en la posición "II", entonces el indicador estará en la velocidad de la bola de la pantalla LCD es "00" y la frecuencia es "0".
2. Para seleccionar toma de corriente 220v corriente alterna (AC) pulse “I”, el indicador estará en la velocidad de la bola de la pantalla LCD es "00" y la frecuencia es "0".
3. Seleccione la posición del interruptor "0", para apagar la maquina.

- **Encienda el interruptor del Control Remoto**



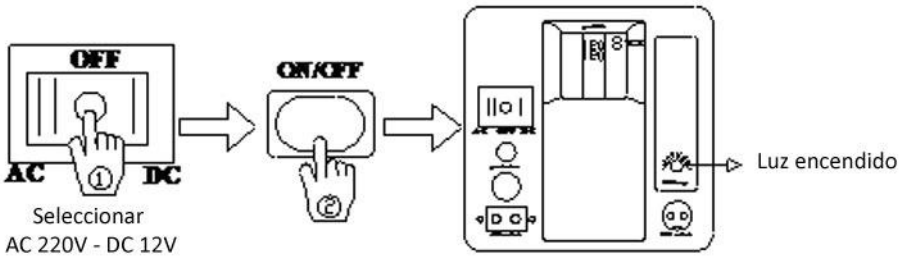
4. Si ha colocado usted la pila, asegúrese que está correctamente colocada su polaridad "+ y –", de no ser asi el mando podrá averiarse.
5. Encienda el interruptor on/off que se encuentra en el lateral derecho del mando.
6. El manejo del mando a distancia tiene el mismo modo de trabajo que el panel de control de la máquina.

Notas:

Asegurarse después del entrenamiento que el interruptor está apagado, la pila se descargará si el mando se queda encendido.

Si detecta que el mando no reacciona, esto es debido a que en algún momento, primeramente, usted ha realizado alguna operación en el panel del control de la maquina.
Para solucionar el problema, resetear la maquina y empezar de nuevo desde el mando a distancia.
◆ Por favor, apague la maquina y el mando, seguidamente encienda el mando, luego la maquina y comience a utilizar el panel de control desde el mando.
Recuerde que para iniciar la velocidad de la maquina hay que bajar la velocidad desde el mando a 30 y luego subir al nivel que desee.

- **Encienda la Máquina**



1. Seleccione "AC" or "DC" power.
2. Suavemente toque el botón rojo "ON / OFF", entonces un pitido "pi", el principal motor empieza a funcionar, y la velocidad de la bola que se muestra en pantalla LCD es de 120 km / hr (establecido por la fábrica). La máquina comienza a sirviendo pelota después de 5 segundos, la frecuencia de servir mostrar 8 segundos / bola (establecido por la fábrica).

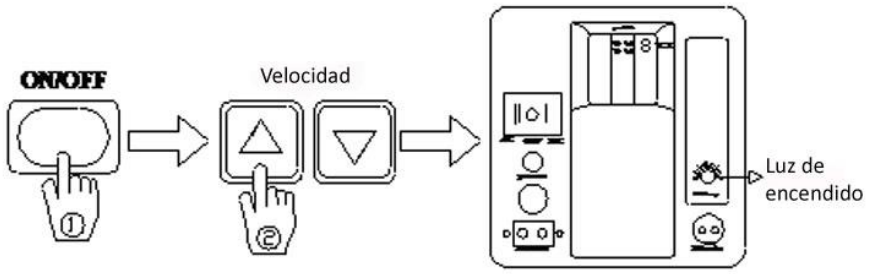
Notas:

- Si es la primera vez que utiliza la maquina, por precaución, baje la velocidad en

los botones del panel de control (Speed).

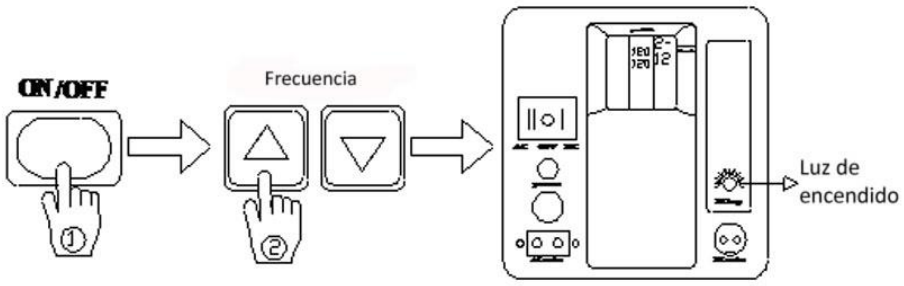
- "Reset" es el botón de borrado, cuando toca este botón, se borrará toda la configuración del programa, excepto el modo de auto-programación.
- Al arrancar la máquina, la luz de encendido y la luz eléctrica realiza un destello, es un fenómeno normal, por la presión instantánea del principio.
- La máquina servirá bola automáticamente después de 5 segundos cuando se toca el "ON / OF" botón

Ajustar la velocidad de lanzamiento



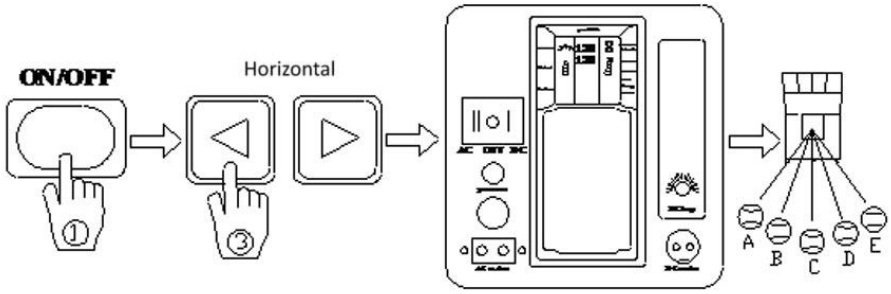
1. Suavemente pulse el botón rojo "ON / OFF" para arrancar la máquina.
2. Elija el botón SPEED para subir △ velocidad o bajar velocidad ▽, para ajustar la potencia de la bola en el rango de 30 a 150 km / hr.
3. Para parar o resetear pulse "ON / OFF" o "Reset"

Ajustar la frecuencia de lanzamiento



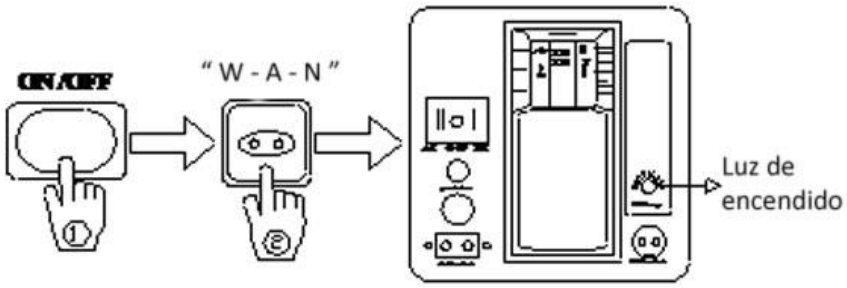
1. Suavemente pulse el botón rojo "ON / OFF" para arrancar la máquina.
2. Elija el botón FREQUENCY para subir △ frecuencia o bajar frecuencia ▽ de lanzamiento, para ajustar el rango de 2 a 12 segundos/bola
3. Para parar o resetear pulse "ON / OFF" o "Reset"

- **Fijar posición de lanzamiento horizontal**



1. Pulse el botón rojo "ON / OFF" para arrancar la máquina.
2. Pulse la posición Horizontal' ◤ (izquierda), cada movimiento giro a la izquierda ofrece un ángulo (4 ° a 8 °), ver la imagen de arriba de C a B; si pulsa de nuevo 'horizontal' ◤ (izquierda), la posición de la bola varía con la oscilación horizontal de nuevo en un ángulo (4 ° a 8 °), ver la imagen de arriba de la B a A; A continuación, si pulsa otra vez 'Horizontal' ◥ (derecha) la 3 ª vez, la posición de la bola porción horizontal volverá atrás y girar a la derecha en un ángulo (4 ° a 8 °), ver la imagen de arriba de A a B.
   2. Si repite y pulsa ◥, horizontal hará variar la bola con la misma posición de uno en uno de B a C, de C a D, de D a E.
   3. Con esta operación puede controlar el ángulo de la pelota porción horizontal a su gusto.
   4. Toque suavemente el botón "ON / OFF" o "Reset" para que la máquina deje de funcionar.

- **Configurar fijación horizontal “Drive y Revés”**



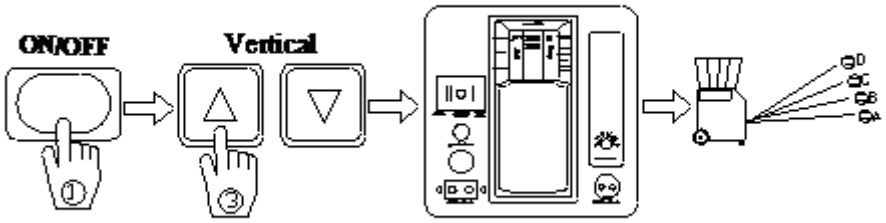
1. Toque suavemente el botón "ON / OFF" para arrancar la máquina.
2. Toque suavemente el botón “W/A/N” tiene 4 posibilidades para establecer la oscilación horizontal, al mismo tiempo, el programa se le mostrará en pantalla.
3. Toque suavemente el botón "ON / OFF" o "Reset", la máquina deje de

funcionar.

Posibilidades:

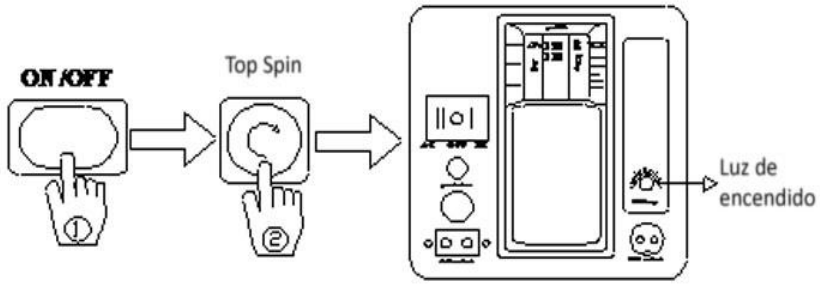
1) Pulse el botón “W / A /N”, la primera vez para establecer Wide-line (ancho).
2) Pulse el botón "W / A / N", la segunda vez para establecer Among-line (medio).
3) Pulse el botón "W / A / N", la tercera vez para establecer Narrow-line (estrecho).
4) Pulse el botón "W / A / N", la cuarta vez para establecer horizontal swing.
5) Pulse el botón "W / A / N", la 5 ª vez que cancelar todas las funciones.

- **Configurar fijación vertical “Volea, globo o bandeja”**



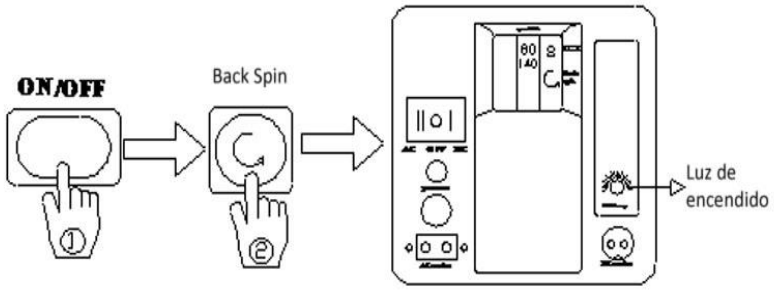
1. Pulse el botón "ON / OFF " para arrancar la máquina.
2. Pulse el botón una primera vez ' Vertical ' ▲ (arriba) , la bola saldrá hacia arriba en un ángulo (5 ° -10 °) , ver la imagen de arriba de la A a la B , ' Vertical ' ▲ pulse de nuevo (Up) botón una segunda vez, la posición de la vertical se incrementa en un ángulo (5 ° -10 °) de nuevo , ver la imagen de arriba de B a C; ▲ (Up) pulse el botón ' Vertical ' para una tercera vez, la posición vertical hacia arriba se incrementa en un ángulo (5 ° -10 °) mas, ver la imagen de arriba de C a D.
3. La misma aplicación ▼hacia ABAJO hará bajar la oscilación vertical (5 ° -10 °).
4. Toque suavemente el botón "ON / OFF " o "Reset ", la máquina deje de funcionar.

- **Elegir el lanzamiento Top Spin**



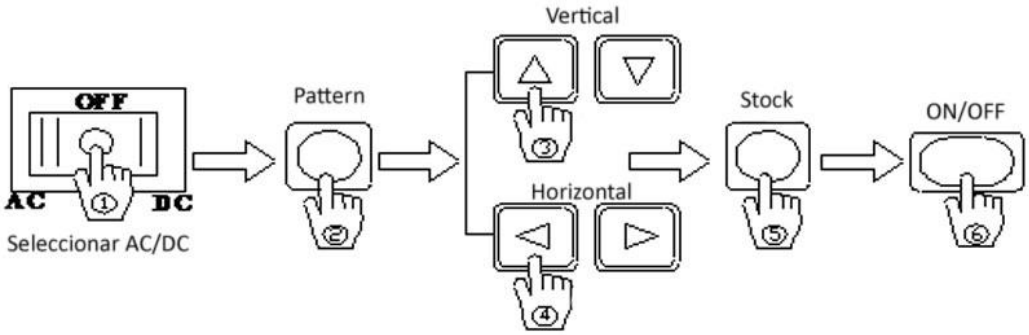
1. Toque el botón "ON / OFF" para arrancar la máquina.
2. Pulse suavemente el botón "top spin", la primera vez, configure en la parte superior de tiro de pelota y giro (velocidad de la rueda de arriba es 130 kmh, la velocidad de la rueda de abajo es de 80km / h)., Toque el botón 'top spin' de nuevo, aumentar el top spin (velocidad de la rueda de arriba es 140 kmh, la velocidad de la rueda de abajo es de 80km / h), toque suavemente el botón "top spin", la tercera vez, se cancelará el modo de top spin.
3. Toque suavemente el botón "ON / OFF" o "Reset" y la máquina dejará de funcionar.

- **Elegir el lanzamiento Back Spin**



1. Toque el botón "ON / OFF" para arrancar la máquina.
2. Pulse suave "de nuevo giro" botón de la 1 ª vez, de esta forma se establece una velocidad de la rueda de arriba a 120 kmh, y la velocidad de la rueda de abajo a 150 kmh)., Si pulsa el botón 'back spin' de nuevo, disminuirá la velocidad del back spin (velocidad de la rueda de arriba a 110 kmh y la velocidad de la rueda de abajo a 150 kmh), si pulsa de nuevo el botón, la 3 ª vez, el modo se cancelará.
3. Toque suavemente el botón "ON / OFF" o "Reset" y la máquina dejará de funcionar.

Elegir Self-program. Programación de lanzamiento variado



La máquina puede disparar 20 bolas consecutivas en 5 posiciones horizontales y 4 posición vertical.

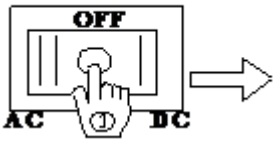
Ha de saber que en la programación en el panel de control de la máquina si guardará el programa que usted realiza, desde el control remoto no es así, en el control remoto se mostrará en el display que hay bolas programadas tras una desconexión de la máquina.

Para ello es mejor que mire a la pantalla de la máquina si todavía hay bolas programados en la máquina después de que el control remoto ha sido apagado y encendido.

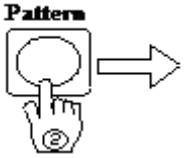
Cuando todavía hay algunas bolas programadas, siempre se añadirá la siguiente bola programada al final de la serie de programas.

En Programación no es posible usar 2 veces la misma posición. Esto significa que varias bolas (máx. 20) podrían ser programados solamente en posiciones diferentes.

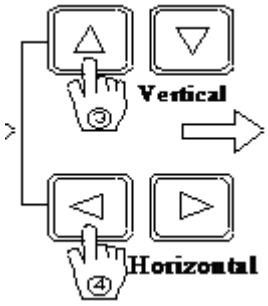
Se recomienda hacer las programaciones en el panel de control de la propia máquina y no en el mando a distancia.



1. Pulse el botón "ON / OFF" para arrancar la máquina.
2. Para entrar en el modo programación, pulse el botón

- PATTERN (una vez) 

A continuación los botones de flechas

- Horizontales y verticales 

Esta teclas hacen de cursores y definen puntos de lanzamiento, mueva pulsando y sitúese donde lo desee, las numeraciones simulan la pista contraria.

- La primera fila (1,2,3,4,5) representa la red
- La segunda fila (6,7,8,9,10)
- La tercera fila (11,12,13,14,15)
- La cuarta fila (16-17-18-19-20) el fondo de pista.

Si Vd. está utilizando la máquina en una pista de TENIS puedes aprovechar todos los puntos de lanzamiento, para una pista de PADEL la recomendación son la 2º y 3º fila con velocidades de 40 o 50 Km/h.

Una vez seleccionado el punto deseado pulsa STOCK

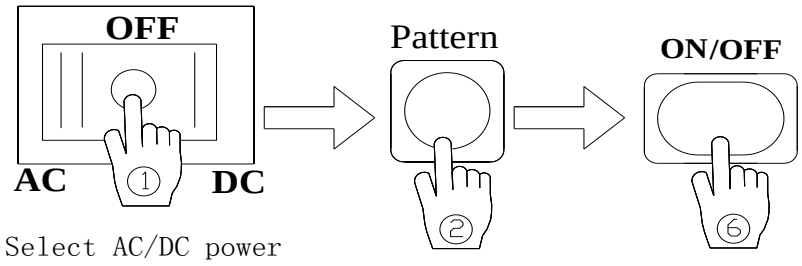
seguidamente se oirá un doble pitido con lo que el punto ha quedado grabado.

Si desea hacer modificaciones a un programa lo apropiado sería pulsar PATTERN e ir borrando los puntos de lanzamiento grabados pulsando sobre ellos con el botón W-A-N

Nota:

Pulse el botón 'Patrón', la primera vez sirve para seleccionar el auto-programa, si pulsa dos veces consecutivas sirve para ajustar el tiro bola al azar (RANDOM), si presiona una tercera vez, dejarán de funcionar las dos opciones.

- **Elegir lanzamiento aleatorio Random**



1. Pulse el botón "ON / OFF" para arrancar la máquina
   Pulse el botón 'Patrón' dos veces seguidas, para ajustar el tiro bola al azar.
2. Diferentes combinaciones de velocidad de la bola, golpe fija, plana, oscilación horizontal, el desplazamiento horizontal, vertical, globo, top spin, back spin, amplia-line, Entre-line, Estrecho-line).
3. Cada programa se puede cambiar de forma automática (30 segundos / programa).
   Toque suavemente el botón "ON / OFF" o "Reset", la máquina deje de funcionar.

Nota: Si pulsa el botón 'Patrón' una vez, seleccionará la auto-programación, pulsar dos veces para ajustar el tiro bola al azar “Random” y toque tres veces para anular las dos funciones.

- **Otras funciones**

1. Función Reset: Pulse siempre que quiera resetear la maquina por completo.
2. Indicador de Batería. La cantidad de batería eléctrica se muestra en el panel de control. Si detecta que alguno de los LED se encuentra apagado, cargue la batería en cuanto pueda. No debe cargar la batería más de 4-6 horas, puede dañar la su vida y duración.

- **Panel de control**

Nota: El panel de control de la maquina y el mando a distancia control remoto, trabajan con la misma filosofía de manejo.

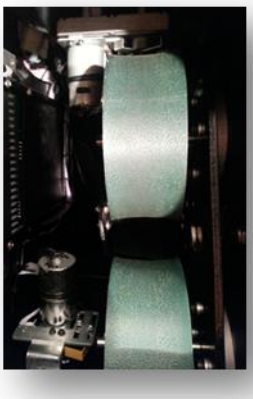
Mantenimiento ⚠️

1. Nota: Si no se utiliza la máquina durante un largo tiempo, por favor, preste atención a los siguientes PUNTOS:
   ▲ **La batería** y la electricidad tienen que estar **lejos** de la fuente de calor.
   ▲ **Cargue** la batería regularmente.
   ▲ **Conservar** el cable de alimentación y el cable de la batería en un lugar seguro
   ▲ **Apague el interruptor** del mando a distancia para evitar consumir pila y extraiga la pila del mando a distancia.
2. Para realizar limpieza o mantenimiento debe cortar la energía.
3. Con un **paño suave** y húmedo puede utilizar para limpiar el polvo fuera. No utilice líquidos y productos de limpieza.
4. La máquina por el interior puede acumular **arena y suciedad**, utilice aspirador para extraer el polvo y suciedad en la medida de lo posible.
5. Por favor **NO UTILIZAR compresores** de aire ni equipos similares para limpiar su interior, únicamente **aspiración.**
6. **Limpie REGULARMENTE** las poleas “Rodillos” de lanzamiento.

“Poleas” Mantenimiento, Precauciones y limpieza ⚠️

1. Debido al uso algunas pelotas **manchan** las poleas impidiendo que la maquina funcione correctamente.
2. La limpieza de los rodillos se realiza con una lima de hierro de media caña.

3. Lime los rodillos como se muestra en la imagen, hasta que queden completamente verdes:



4. Aspire los restos que se hayan desprendido de los rodillos.
5. Vigile regularmente los rodillos con el fin de mantenerlos apunto.

Atención:

⚠ **CORTAR LA ENERGIA** Antes de hacer cualquier limpieza o mantenimiento debe cortar la energía.
⚠ **EVITAR** el agua, aceite y otro material ácido para penetrar en la máquina.
⚠ **NO** realizar operaciones de mantenimiento cerca de **menores de edad**.
⚠ **UTILICE** guantes de trabajo para esta operación.

Algunas situaciones conflictivas

Situaciones

Fenómeno	Razón	Método
◆ La máquina no está funcionando y la luz de la no está encendida.	◆ El cable de alimentación de AC / DC está roto o no es bien conectado firmemente. ◆ El fusible de alimentación de AC / DC ha saltado ◆ La cantidad eléctrica de batería es bajo. ◆ No ha elegido correctamente la selección AC / DC.	◆ cambiar o fijar el cable de alimentación de AC / DC. ◆ Restablecer el dispositivo a través del reset ◆ Cambiar el fusible de alimentación de AC / DC. ◆ Cargue la batería. ◆ Por favor, elija el correcto AC / DC.
◆ El equipo no está funcionando y la luz de la instrucción está encendida.	◆ No encienda el interruptor del panel de control o el control remoto. ◆ Mala conexión de la máquina interna.	◆ Por favor, active el interruptor del panel de control o el control remoto. ◆ Por favor, póngase en contacto con el fabricante.
◆El lanzamiento no se produce y las poleas no	◆ La potencia de AC / DC no es normal.	◆ Por favor, examine la corriente AC / DC.

reaccionan	◆ La potencia de las poleas no tienen fuerza y se frenan.	◆ Por favor, cambie las pelotas ◆ Por favor, en contacto con el fabricante o distribuidor.
◆La maquina no lanza pelotas y/o se ATASCA	◆ Baterías con poca intensidad o averiadas ◆ Poleas "rodillos" sucios por la tinta de las pelotas.	◆ La primera comprobación que se ha de realizar, conecte la maquina a la red, 220v con el cable adecuado que se suministra con la máquina y compruebe su funcionamiento. ◆ Por favor, limpie adecuadamente la superficie de las poleas con una lima para hierro de media caña tal y como se explica al principio del manual.
◆El mando a distancia no sincroniza con la maquina	◆No tiene bateria ◆Ha manejado antes el panel de control de la maquina que el del mando ◆No ha bajado la velocidad a 30 desde el mando	◆ Por favor, apague la maquina y el mando, seguidamente encienda el mando, luego la maquina y comience a utilizar el panel de control desde el mando. Recuerde que para iniciar la velocidad de la maquina hay que bajar la velocidad desde el mando a 30 y luego subir al nivel que desee.

Notas:

⚠ Cuando pulsa el botón de función del mando a distancia y la pantalla no Se muestra o no reacciona, significa que la máquina principal puede que no recibió la señal, sólo es necesario tocar el botón de Reset y volver a la operación. Es el un fenómeno normal, por lo que no hay que preocuparse por su estado, no hay avería.

⚠ ¡Cuidado! Si existe un ATASCO de bolas en la maquina, APAGUE la máquina y asegúrese que no queda NINGUNA pelota en su interior, esto podría dañarla una vez se vuelva a poner en marcha.

Guía de servicio y atención cliente

Centro post-venta internacional

Add：Fuma industry area，Chigang，Humen town，Dongguan，Guangdong
Tel：(+86) 769-85705971 33386629
Fax：(+86) 769-85705971

Cláusulas de Garantía

- Cada máquina lanzapelotas Tinga, no destinada a un uso profesional tiene una garantía de dos años ante cualquier defecto de fabricación, en este período estarán cubiertas cualquier pieza no sujeta a desgaste, que haya que sustituir, y la mano de obra. En el caso de las baterías y el mando a distancia la garantía será de 6 meses en todos los casos.
- Para las máquinas destinadas a uso profesional la garantía será de un año.
- En todos los casos los portes hasta el SAT (Servicio de Asistencia Técnica), tanto de ida como de vuelta correrán a cargo del cliente.
- Para hacer efectiva la garantía el consumidor deberá presentar la factura de compra del producto, en perfecto estado, sin tachaduras ni manipulaciones.
- Sólo se amparan defectos de fabricación, nunca de funcionamiento.
- En caso de litigio las partes renuncian a cualquier otro fuero jurisdicción, sometiéndose expresamente a los Tribunales de Madrid.

Esta garantía no cubre

- Ningún daño producido por fuerzas de causa mayor, desgaste normal, uso inapropiado, así como daños producidos por accidentes, negligencia, modificaciones, y/o reparaciones realizadas por personal no autorizado, o como consecuencia de condiciones de almacenamiento incompatibles con la naturaleza del producto, o si no se han seguido las recomendaciones contempladas en el manual de uso.
- En ningún caso estarán cubiertos los daños y perjuicios, que por su defecto hayan podido producirse, directa o indirectamente.

Con el fin de conservar la garantía de fábrica, el comprador de este producto debe comprometerse a mantener adecuadamente el equipo y a cumplir los siguientes puntos:

1. **NO utilizar** con lluvia ni con pelotas mojadas
2. **NO colocarse** delante de la máquina a menos de 7 metros, hay que tener en cuenta que la maquina lanza bolas a 150 km/hr
3. **Asegurarse** antes de recoger las pelotas de la pista que la maquina está completamente apagada
4. **NO deben utilizar la maquina menores de edad** que no estén acompañados por adultos.
5. **Importante**, limpiar y aspirar la maquina por el interior regularmente, eliminando la arena y pelusa que deprenden las pelotas. Esto alargará la vida de la maquina. Asegurarse antes de hacer este proceso que la maquina se encuentra apagada.
6. **Mantener** limpias las poleas "rodillos de lanzamiento"
7. **NO desmontar** ni intentar repara la maquina ante una avería
8. **Es recomendable** utilizar pelotas de tenis o pádel SIN LOGO, la tinta negra de logo se adhiere a las poleas, esto incide en la eficacia y regularidad del lanzamiento.
9. **BATERIAS**. Las baterías son consideradas un elemento de desgaste, quedan excluidas del periodo de garantía, ya que una incorrecta operativa de carga/descarga y mantenimiento propio del equipo puede provocar un envejecimiento prematuro de las mismas, es decir, el fabricante se hará cargo contra defecto de fabricación pero en ningún caso por desgaste.

Nota: Si, por cualquier circunstancia, la máquina se atasca con pelotas en su interior, por favor, desconecte rápidamente la maquina y extraiga todas las pelotas, incluso las que pudieran encontrarse en el fondo y rincón dentro de la propia maquina.

Certificado de Calidad

Todas la maquinas de entrenamiento lanzapelotas de la serie TINGA han sido certificadas en el banco de pruebas de la empresa inglesa HTS, prestigiosa entidad para certificaciones de maquinaria.

HTS INSPECTION & CERTIFICATION UK LIMITED

Certificate of Conformity

No.: U2013 11 416368 001

Holder of Certificate	:	Dongguan Tinga Sports Goods Co., Ltd.
Address	:	Fuma Industry Area, Chigang, Humen Town, Dongguan
Machine	:	Ball machine
Model(s)	:	T5, T2, T3, T6, T8, T9, TS2, TS3, TS5, TS6, TS8, TS9, A2, A3, A5, A6, A8, A9
Test Report No.	:	Tinga-2013001-A1
Test Standards	:	EN ISO 12100:2010 EN 60204-1: 2006/A1:2009

According to the European Machinery Directive 2006/42/EC article 12 paragraph 2 and European Low Voltage Directive 2006/95/EC, following the formation of the Technical File and the Declaration of Conformity, which clearly states that it meets the basic prerequisites regarding the safety and health of Appendix I of the above European Directives, the company is obligated to affix the above equipment with the CE marking as follows:

CE

Technical certifier : William
Date of Issue : 25th Nov, 2013

HTS INSPECTION & CERTIFICATION UK LIMITED
KEMP HOUSE 152-160, CITY ROAD, LONDON, UNITED KINGDOM. EC1V 2NX
Http://www.hts-uk.co.uk, Email: uk@hts-uk.co.uk
Page 1 of 1

¿Qué es el Marcado CE?

El **Marcado CE** es un **requisito reglamentario obligatorio** para la **comercialización de los productos** en el mercado nacional y de la **Unión Europea,** un indicador de que dicho producto cumple con la legislación de la UE.

Tinga